



# Héros de l'évacuation Garderie et maternelle

Service de sécurité incendie de l'agglomération de Longueuil

# Mot du service incendie

En 2021, nous avons dû renouveler nos façons de faire sans toutefois négliger la sécurité en matière de prévention incendie. Dans le but d'entrer en contact avec les enfants, nous vous proposons des petits jeux à faire avec vos tout-petits. Normalement, il doit y avoir deux exercices d'évacuation par année. Cette année, nous avons pensé à vous, afin de vous aider dans la réalisation et l'atteinte de cet objectif. Vous trouverez un cahier d'activités qui favorise le développement global de l'enfant. Ces activités visent à faire la promotion de la prévention des incendies et démontrer les saines habitudes de vie et de comportements en matière de sécurité incendie

# CONSIGNES

- **Jeu 1** : L'enfant doit pointer les dessins des objets avec lesquels il ne doit pas jouer.
- **Jeu 2** : L'enfant doit trouver les 5 différences entre les deux images.
- **Jeu 3** : Ce jeu peut se faire sous 2 formes différentes, voici les choix :
  - **Choix 1** : Imprimer les images et lire les phrases aux enfants. Après chaque phrase, demandez aux enfants de pointer l'image à laquelle la phrase est associée.
  - **Choix 2** : Imprimer en double les dessins. Retourner les dessins face vers le bas. Les enfants doivent retourner deux images identiques.
- **Jeu 4** : Posez les questions aux enfants et attendez leurs réponses.
- **Jeu 5** : Organisez un exercice d'évacuation avec les enfants.
- **Jeu 6** : Rendez-vous sur le lien internet ci-bas, faites écouter la chanson aux enfants.
- **Jeu 7** : Lire l'histoire aux enfants.
- **Jeu 8** : Imprimez le dessin de Chef afin que les enfants puissent le colorier et le découper. Pliez le dessin en deux et collez-le sur un bâton de bois.
- **Jeu 9** : Lire les phrases aux enfants et les laisser mimer celles-ci.

# Jeu 1

## Je joue, je ne joue pas

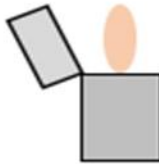
Avec ton doigt, pointe les objets avec lesquels tu ne dois pas jouer!



bougie



ballon



briquet



allumettes



toutou

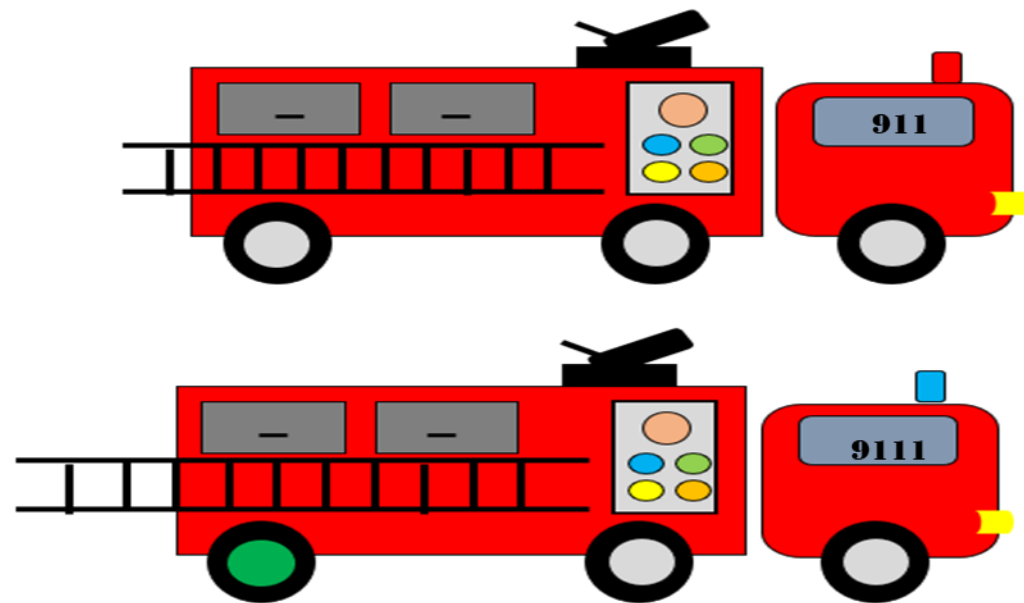


voiture

# Jeu 2

## Pareille, pas pareille!

Trouve les 5 différences



# Jeu 3

## Associe la phrase à l'image

Pour le jeu 3, vous avez deux choix :

- **Choix 1.** L'enfant doit associer la phrase à l'image (vous pouvez les imprimer à l'avance).
- **Choix 2.** Vous devez imprimer les images en double afin que les enfants puissent avoir des paires.

### Choix 1 : Connais-tu les bons comportements sécuritaires?

- Associe la phrase à l'image
  - 1 - Mets de l'eau froide sur les brûlures.
  - 2 - Fais un plan d'évacuation avec papa et maman.
  - 3 - Reconnais le son d'un avertisseur de fumée.
  - 4 - Les allumettes et les briquets, c'est dangereux!
  - 5 - Ne touche pas les objets chauds!
  - 6 - Rampe sous la fumée!
  - 7 - Arrête, tombe et roule!
  - 8 - Les pompiers sont tes amis!

# Choix 2 : As-tu une bonne mémoire?

Trouve les paires qui présentent des images identiques.

1 Considère le pompier et la pompière comme des amis!



2 Tiens-toi loin des objets chauds qui peuvent te faire mal!



3 Marche à quatre pattes sous la fumée!



4 Arrête, tombe et roule si tes vêtements prennent feu!



5 Reconnais bien le son d'un avertisseur de fumée!



6 Refroidis une brûlure avec de l'eau froide et avise une grande personne!



7 Avertis un adulte si tu trouves un briquet ou des allumettes!

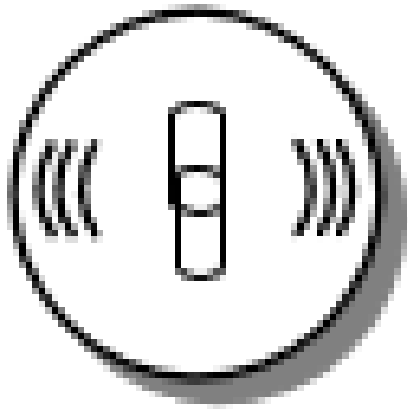


8 Exerce-toi à suivre un plan d'évacuation!



# Jeu 4

## Oui ou non



- Réponds aux questions par oui ou non.
  - Est-ce que l'avertisseur de fumée sauve des vies?
  - Est-ce que tu dois te cacher si ta maison est en feu?
  - Est-ce qu'il faut avoir peur des pompiers?
  - De quelle couleur sont les camions de pompier?
  - Est-ce que tu peux jouer avec des allumettes ou un briquet?
  - Est-ce qu'on met des jouets dans les calorifères?





## Jeu 5

Simulation pour nos petits héros.

**Organisez un  
exercice  
d'évacuation avec  
les enfants.**

# Jeu 6

## Chante avec nous!

Cliquez ici  
pour faire  
jouer la  
chanson

[https://www.jeunesse.securitepublique.gouv.qc.ca/fileadmin/fichiers/jeunes/1re\\_annee/en\\_toute\\_securite/comportements\\_securitaires/au\\_feu.mp3](https://www.jeunesse.securitepublique.gouv.qc.ca/fileadmin/fichiers/jeunes/1re_annee/en_toute_securite/comportements_securitaires/au_feu.mp3)



### Au feu! Au feu!

- Refrain  
Au feu! Au feu! C'est l'avertisseur de fumée.  
Écoute bien, il te prévient  
Qu'il faut vite évacuer  
Au feu! Au feu! Inutile de paniquer  
Tu dois te rendre bien calmement  
Au point de rassemblement
- Couplet 1  
Emprunte la première sortie  
N'emporte rien, tu dois t'en aller  
Referme les portes derrière toi  
Pour éviter que le feu ne coure après toi
- Refrain
- Couplet 2  
Dès que tu vois de la fumée  
À quatre pattes, tu dois marcher  
Cela t'aidera à mieux respirer  
Et tu verras mieux où te diriger
- Refrain
- Couplet 3  
Et là, tu attends patiemment  
Ton papa ou ta maman  
Ou encore ton enseignant  
Pour lui dire : présent!
- Refrain 2  
Au feu! Au feu! Les pompiers sont arrivés  
Ils vont tout faire pour empêcher  
Ce vilain feu de tout brûler  
Au feu! Au feu! Nous avons tous évacués  
Il faut bien sûr tous remercier  
L'avertisseur de fumée!





## Jeu 7

Écoute bien

*Découvre l'incroyable histoire de Chef!*

---

Quelques flocons de neige tombaient sur la ville ce soir-là. Dans une rue, un camion pompe illuminait avec ses gyrophares les maisons voisines. Tout près des décombres de la maison, des pompiers vérifiaient les lieux afin de s'assurer que l'incendie ne continuait pas de couver.

À quelques mètres de là, caché à l'ombre du pneu d'un véhicule en stationnement, un chiot blanc tacheté de noir observait la scène. La veille, sa maman l'avait éveillé en pleine nuit alors que la pièce était envahie de fumée, elle l'avait transporté à l'extérieur et lui avait demandé de l'attendre. Apeuré par les sirènes et les lumières des camions, il s'était enfui quelques rues plus loin pour se cacher. Ce n'est qu'au matin, après une dure nuit passée sous un balcon, qu'il décida de retourner vers sa maman.

Après avoir erré toute la journée, il finit par retrouver son chemin. Mais sa maison était complètement brûlée, ses maîtres, sa maman, ses frères et sœurs avaient disparus. Le petit chien tenta de retenir ses larmes. Il espérait que les pompiers encore sur place pourraient lui redonner sa maman.

Il décida de passer le cordon de sécurité et se dirigea près des débris de sa maison. C'est alors que le chef des pompiers l'aperçut. Avec sa grosse main gantée, le chef vint gentiment prendre le petit chien. Il entreprit de le caresser et comprit bien vite son désarroi. La nuit d'avant, il avait remarqué la détresse de la maman chien qui cherchait l'un de ses chiots au plus fort de l'incendie. Elle aussi avait dû finalement partir avec les membres de la famille et ses autres petits chiots après que l'incendie eut détruit leur maison.

Pendant que le chef tentait de rassurer et de réchauffer le chiot, les autres pompiers revinrent au camion. Ils étaient tous heureux d'avoir récupéré le petit orphelin. De retour à la caserne, le chef entreprit de rejoindre les maîtres du jeune chien. Pendant ce temps, les pompiers avaient trouvé deux petits bols dans lesquels ils mirent de l'eau et un peu de nourriture au grand plaisir du chiot. Puis, constatant sa grande fatigue, ils l'installèrent près du radiateur dans une boîte avec une grande serviette. Le petit chien ne tarda pas à s'endormir.

Il fut réveillé par de grands coups de langue. C'était sa maman qui était de retour en compagnie de ses maîtres. Le petit chien se mit à japper et à remuer la queue. Ils étaient tous heureux d'être enfin réunis.

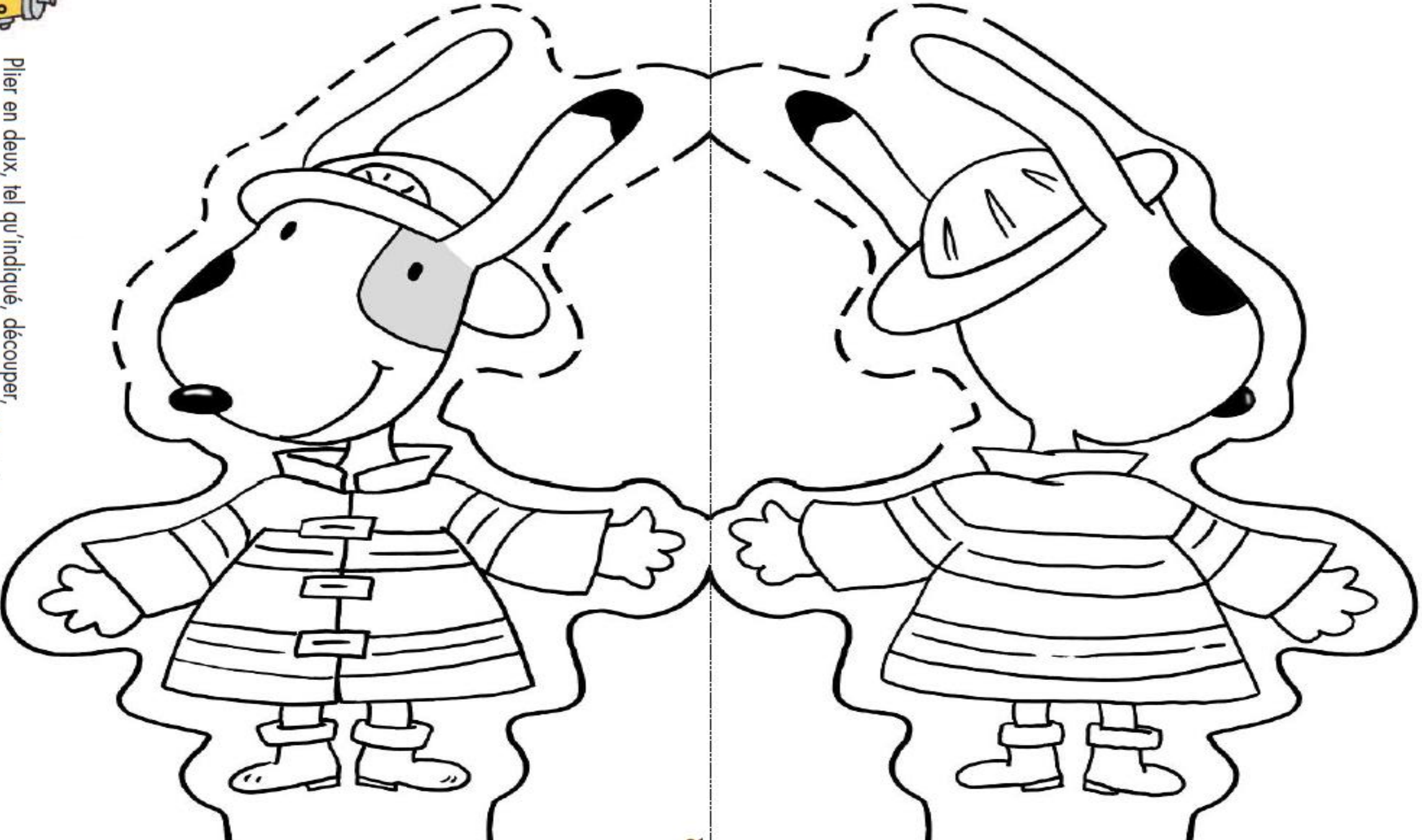
Comme ses maîtres n'avaient plus de maison, garder la maman chien et ses chiots n'était pas chose facile. Ils proposèrent aux pompiers de garder le chiot. Après quelques minutes de discussion, l'équipe des pompiers décida de l'adopter et de le prénommer Chef parce qu'il avait été trouvé par le chef de la caserne. De plus, les pompiers s'entendirent avec les anciens maîtres de Chef afin qu'ils viennent à l'occasion, les visiter en compagnie de la maman de Chef.

Cette nuit-là, Chef dormi bien au chaud dans sa boîte près du radiateur. Soudainement, lorsque la cloche se mis à sonner, Chef, tout endormi, se demanda ce qui allait lui arriver. Ses nouveaux amis le rassurèrent en lui disant de se rendormir et qu'ils allaient revenir très bientôt.

Le lendemain matin, ce fut l'odeur des rôties qui le tira de son profond sommeil. Affamé, Chef sorti de sa boîte pour découvrir que ses nouveaux amis lui avaient préparé son petit déjeuner.

C'est ainsi qu'au début de l'an 2000, Chef entreprit une nouvelle vie avec ses amis les pompiers. Entre les appels, les pompiers jouaient avec Chef et lui apprenaient des tours. Chef devint rapidement grand et fort. Puis un jour, les pompiers décidèrent que Chef devait partager leurs activités. Comme il était très populaire auprès des enfants qui venaient les visiter, les pompiers montrèrent à Chef toutes les consignes de sécurité et depuis... c'est Chef qui leur apprend ce qu'il faut faire en cas d'incendie.

Plier en deux, tel qu'indiqué, découper,  
coller les bordures et insérer un bâtonnet de bois.



# Jeu 9

## Jeu de mime

- Chaque enfant est invité à piger une phrase, l'éducatrice la lit et la lui chuchote à l'oreille. L'enfant mime la scène en utilisant des gestes et du matériel mis à sa disposition. Les autres tentent de deviner. Les enfants sont encouragés à s'exprimer librement, mais ils peuvent demander de l'aide à l'éducatrice si nécessaire.
- Sous la fumée, je marche à quatre pattes.
- Mes vêtements prennent feu, j'arrête, je tombe et je roule au sol.
- Un pompier qui arrose un feu.
- Je monte dans l'échelle.
- Je descends de l'échelle avec un chat.
- Je trouve des allumettes et je les donne à un adulte.
- Je m'éloigne de la chandelle allumée.
- J'entends le son de l'avertisseur et je trouve la sortie la plus proche.
- Je range mes jouets loin du calorifère.

# Jeu 10

## Arrêt, tombe et roule

### *Arrêt, se jeter par terre et rouler*

- Apprendre aux enfants cette technique, dans le cas où un feu prendrait à leurs vêtements. Ainsi, si on agit rapidement, on peut éteindre ou du moins réduire l'étendue des brûlures. Alors, il suffit, tout d'abord, de s'arrêter. Ensuite de se jeter par terre en plaçant ses mains sur sa figure et sa bouche. Finalement, il faut se rouler plusieurs fois sur le sol afin d'éteindre les flammes. Pour être certain que la technique est bien comprise, soit après l'activité ou quelques jours plus tard, mettez les enfants en situation en leur demandant par exemple : ton chandail prend feu, que dois-tu faire ?





# Jeu 11

## Marche à quatre pattes sous la fumée

- Sur une corde, fixez des bandes de papier de soie aux couleurs du feu (orange, rouge, noir et jaune). Accrochez cette corde de façon à ce que les enfants puissent passer en dessous en se mettant à quatre pattes. Tout en s'amusant, on apprend la bonne technique aux enfants de se déplacer sous la fumée.



# Jeu 12

Qu'est-ce que c'est?



# Cahier réponse

## JEU 1 (Choix 2)

Question	Réponse
Bougie	Non
Briquet	Non
Allumette	Non



## JEU 2



# Cahier réponse

## JEU 3 (Choix 2)

Question	Réponse
1	6
2	8
3	5
4	7
5	2
6	3
7	4
8	1

## JEU 4

Question	Réponse
1	Oui
2	Non
3	Non
4	Rouge
5	Non
6	Non

## JEU 12

Question	Réponse
1	Borne fontaine
2	Boyau d'incendie
3	Pompier
4	Habit de pompier
5	Briquet et allumettes
6	Avertisseur de fumée



Semaine de la prévention des incendies 9 au 15 octobre 2022

**LE PREMIER RESPONSABLE C'EST TOI !**

# MERCI

- Service de sécurité incendie de l'agglomération de Longueuil
- [Incendies@longueuil.quebec](mailto:Incendies@longueuil.quebec)
- 450-463-7038

21